

Desarrollo y Técnica

Tácticas de Tenis, parte 3

Por... [Profesorado de Tenis / Alejo Russell](#)

Patrones de Juego para ser un Tenista Ganador

Patrones de Juego y Drills

Golpes desde la Base

Esta tercera parte enfatiza los Patrones y Drills designados para mostrarle como practicar tiros desde la base de una manera tal que lo prepare para jugar los partidos. Estos Patrones van acompañados de Drills focalizados en lograr que sus Servicios y Devoluciones sean más "inteligentes" y sus tiros más efectivos. Tómese su tiempo para entender la teoría detrás de cada patrón así su práctica tomara un sentido distinto al que tiene ahora. Generalmente Ud. vera que los Patrones de Juego de los Golpes de fondo está basados en la estrategia principal que los tiros cruzados desde la base le dan una menor oportunidad de error.

Capítulo 3

Patrones de Saque y Devolución

El Saque y la Devolución de Saque pueden ser considerados los tiros más importantes en el Tenis actual porque cada punto comienza con ellos. Su Saque debería ser un "arma" que lo hace ganar puntos o al menos que fuerce a una devolución débil. Los Patrones 1 a 5 de este Capítulo describen el Saque y una combinación de primeros golpes que lo ayudaran a "mandar" en cada punto. Igualmente importante

será la habilidad que tenga para poder devolver el saque de su oponente y tratar de neutralizarle su arma. Los Patrones 6 a 18 le proveen de un "mapa mental" que le recuerda el hacer sus devoluciones profundas y estar alerta para el eventual segundo saque flojo de su adversario para que Ud. lo ataque. El Capítulo 4 le mostrara 13 Drills para reforzar los Patrones descritos en este Capítulo.

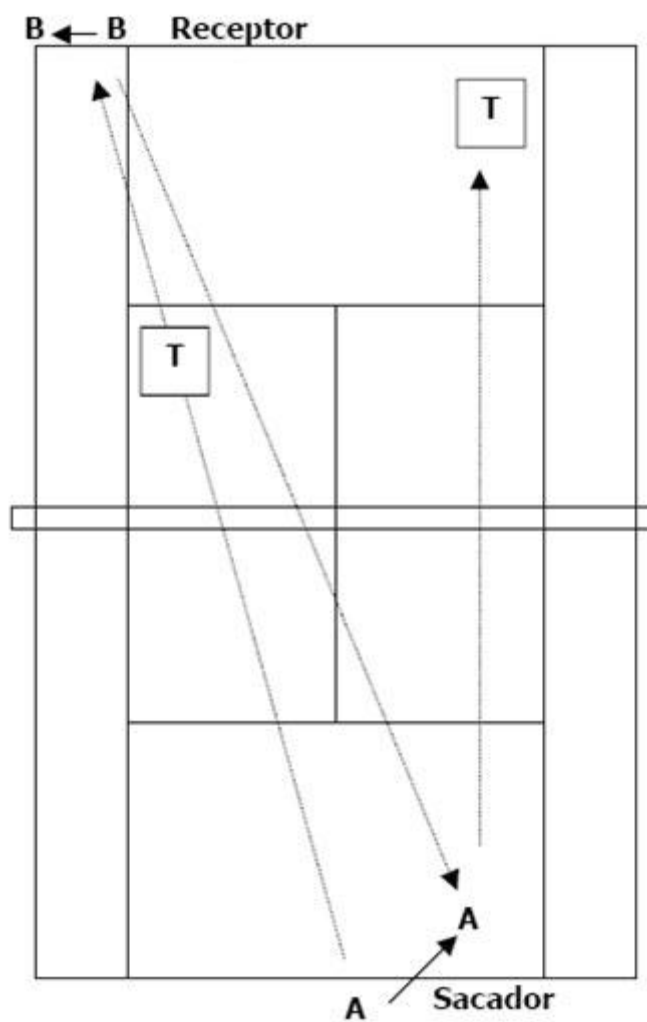
PATRON 1

Lado Derecho

Saque Abierto para abrir la Cancha

Objetivo: Golpear el segundo tiro (desde la base) al lado abierto para un tiro ganador-winner o un tiro de aproximación-approach.

Drills: 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.9



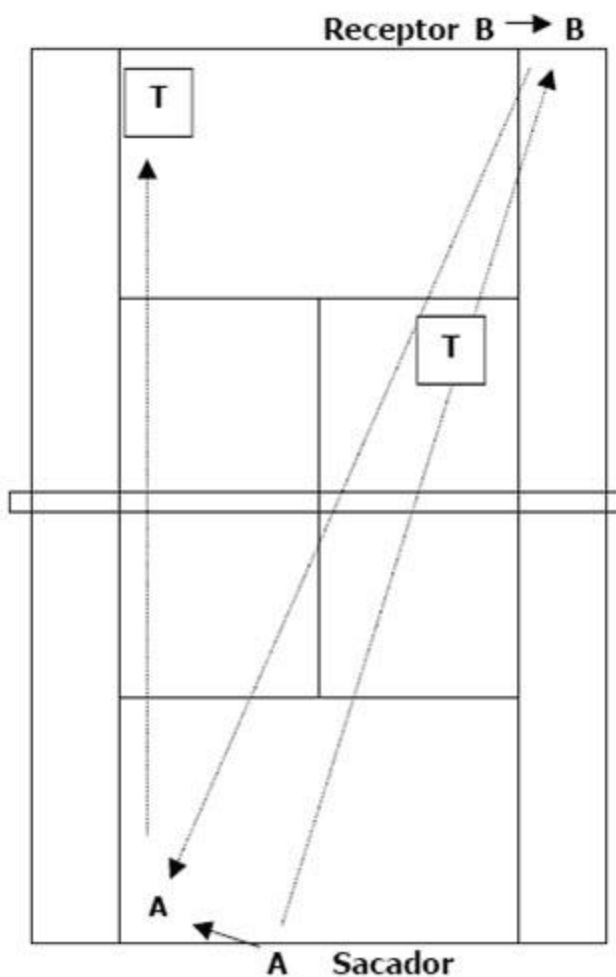
PATRON 2

Lado Izquierdo

Saque Abierto para abrir la Cancha

Objetivo: Golpear el segundo tiro (desde la base) al lado abierto para un tiro ganador-winner o un tiro de aproximación-approach.

Drills: 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.9



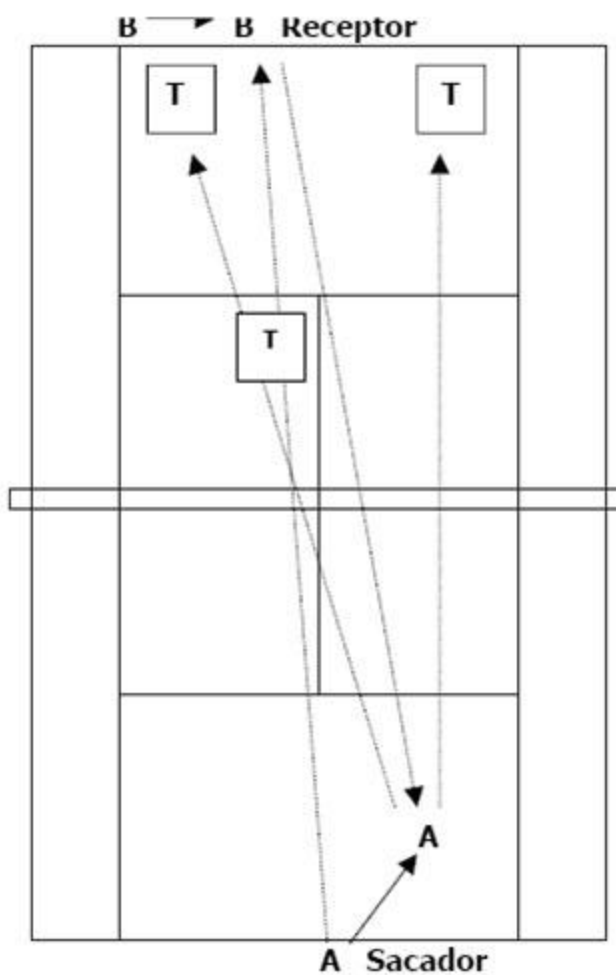
PATRON 3

Lado Derecho

Saque a la T para reducir ángulos

Objetivo: Golpear el segundo tiro (desde la base) a la línea o al lado mas débil de su oponente.

Drills: 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5, 4.9, 4.10



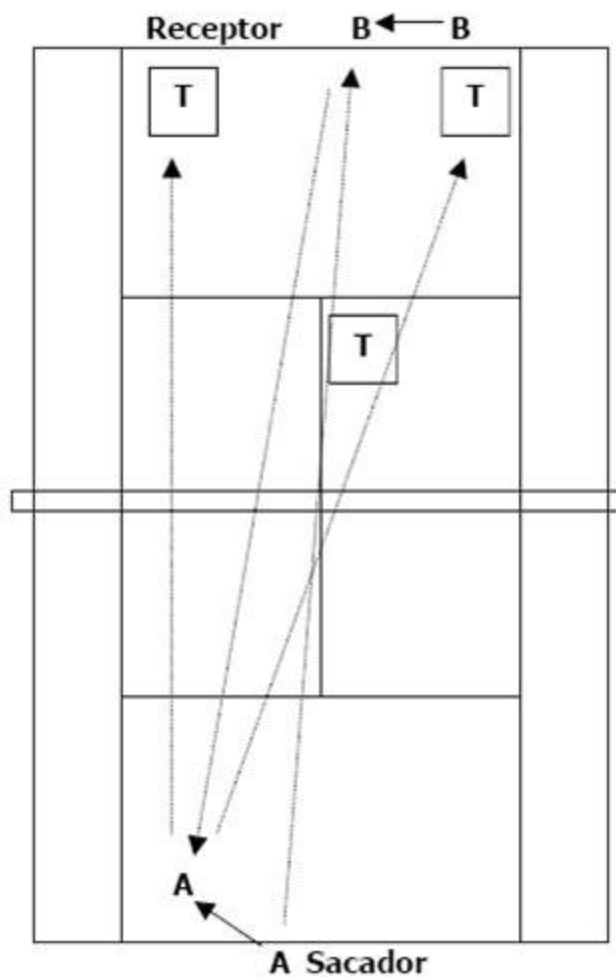
PATRON 4

Lado Izquierdo

Saque a la T para reducir ángulos

Objetivo: Golpear el segundo tiro (desde la base) a la línea o al lado más débil de su oponente.

Drills: 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5, 4.9, 4.10



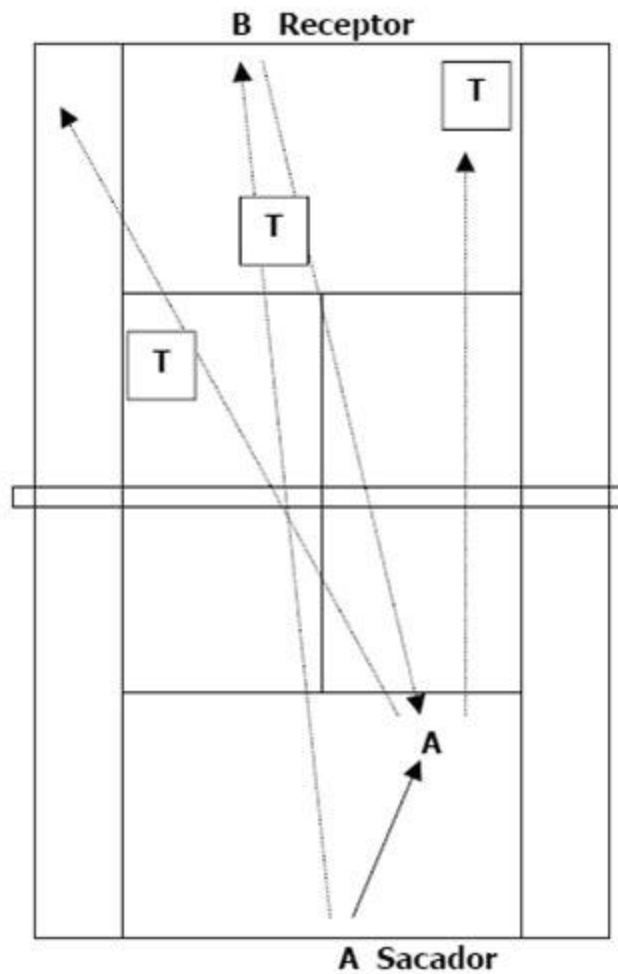
PATRON 5

Ambos Lados

Sacar al Cuerpo para incomodar al Receptor

Objetivo: Esperar una devolución corta y débil. Golpear forzando un segundo golpe (desde la base) o tirar un winner.

Drills: 4.2, 4.5, 4.9, 4.10, 4.11



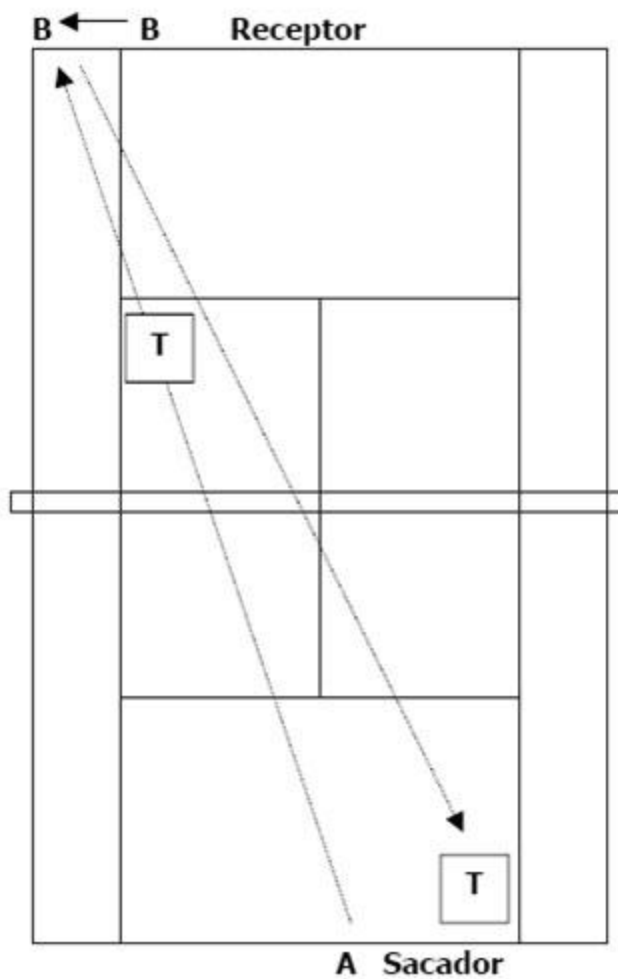
PATRON 6

Lado Derecho - Contra un Saque abierto

Devolver cruzado y profundo

Objetivo: Procurar profundidad y seguridad para comenzar un rally cruzado.

Drills: 4.6, 4.8, 4.9, 4.11



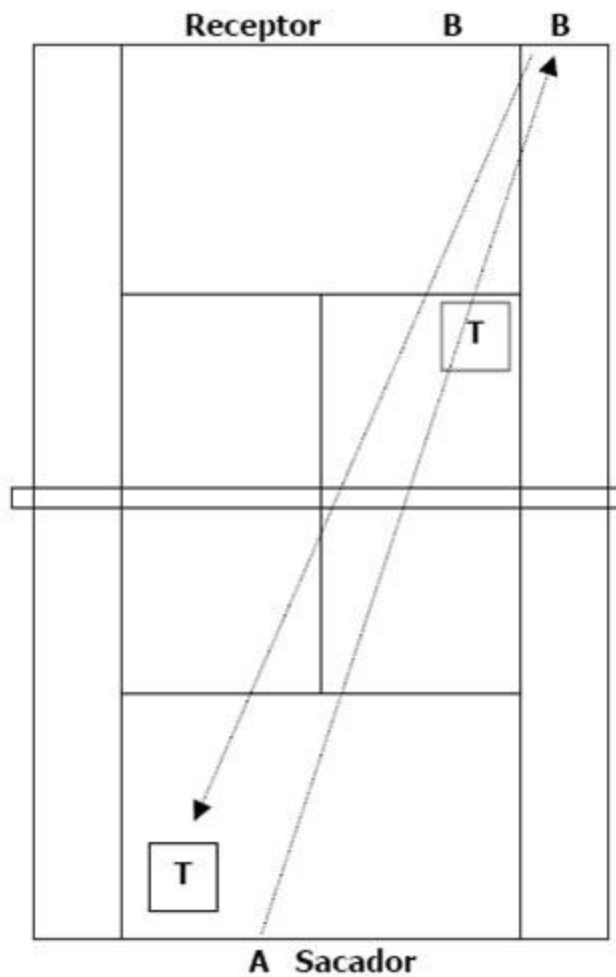
PATRON 7

Lado Izquierdo - Contra un Saque abierto

Devolver cruzado y profundo

Objetivo: Procurar profundidad y seguridad para comenzar un rally cruzado.

Drills: 4.6, 4.8, 4.9, 4.11



PATRON 8

Lado Derecho - Contra un Saque muy abierto

Devolver Paralelo sobre la línea

Objetivo: Procurar profundidad y seguridad para forzar al Sacador a moverse rápidamente para cubrir su tiro sobre la línea. Ud. querrá forzar a su oponente a golpear su tiro del lado más débil.

Drills: 4.6, 4.7, 4.8, 4.9, 4.11

